

SPL-5020 R

BUITEN SIRENE MET OPTISCHE EN AKOESTISCHE SIGNALERING

SPL-5020 R is een sirene ontworpen voor installatie buitenshuis en voorzien van een piëzo-elektrische transducer en een krachtige 5W / 12 V gloeilamp. Er zijn drie soorten gemoduleerde tonen om uit te kiezen met 120 dB intensiteit. Dit model is ontworpen om te werken met een 0,8 Ah, 6 V gel-loodzuuraccu, die in de behuizing is geïnstalleerd en dient als back-upvoeding. De behuizing van de sirene is gemaakt van polycarbonaat waardoor een hoge mechanische sterkte wordt gewaarborgd met een esthetisch uiterlijk. De sirene is voorzien van sabotagebeveiliging tegen het openen of verwijderen van de muur. De SPL-5020 R kan optioneel met de SPL-TO sensor voorzien worden tegen het dempen van de sirene door de piëzo-elektrische transducer te bedekken met porschuim. Optioneel is een gegalvaniseerde metalen afscherming beschikbaar die beschermt de printplaat en de transducer tegen mechanische schade. De elektronische circuits zijn goed weerbestendig, dus ze zijn ook bestand tegen de effecten van barre omgevingsomstandigheden.

De SPL-5020 optisch-akoestische sirene is verkrijgbaar in 2 kleurversies: SPL-5020 R (rood) en SSPL-5020 BL (blauw).

- akoestische signalering: piëzo
- optische signalering: lamp
- sabotage beveiliging tegen:
 - verwijderen van het montage oppervlak
 - openen van de deksel
 - het dempen van de sirene met porschuim (optioneel: **SPL-TO**)
- optionele inwendige metalen beschermkap
- ondersteuning voor een gesloten lood-zuur back-up accu
- ook verkrijgbaar in blauw (**SPL-5020 BL**)



TECHNISCHE GEGEVENS

Ingebouwde backup batterij	12 V 0,8 Ah
Voeding (± 15%)	12 V DC
Afmetingen behuizing	298 x 197 x 72 mm
Bedrijfstemperatuur	-35...+55 °C
Stand-by verbruik	20 mA
Gewicht	757 g
Geluidssterkte	120 dB
Milieuklasse conform de EN50130-5	III
Maximaal verbruik - optische signalering	250 mA
Maximaal verbruik - akoestische signalering	300 mA
Maximaal verbruik - optische en akoestische signalering	550 mA
Accu beveiliging	zekering T 3,15 A

